

manual básico de  
**XO 1.5**

Manual básico de XO 1.5 es una obra colectiva realizada por el Departamento de Formación del Plan Ceibal, Uruguay.

En la creación de este manual participaron:

**Coordinación:** Magela Fuzatti

**Redacción:** Cecilia Pérez Dermatas, Sebastián Mesa

**Proyecto gráfico**

Portada: Andrea de Aurrecoechea

Diagramación e Interiores: Andrea de Aurrecoechea

Fotografías: Felipe Lasida

**Corrección:** Cecilia Pérez Dermatas

**Colaboración:** Enzo Puglia, Karina Pintos, Rosaurita Franca

ISBN: 978-9974-98-147-8

Queda hecho el depósito que dispone la ley.

Queda prohibida, salvo excepción prevista en la ley, cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública y transformación de esta obra sin contar con la autorización de los titulares de la propiedad intelectual. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (artículos 270 y siguientes del Código Penal).

# Índice

Primeros Pasos _____	4	TortugArte _____	19
¿Cómo abrimos la XO? _____	4	Scratch _____	19
¿Cómo encendemos la XO? _____	4	Etoys _____	19
		Pippy _____	19
Componentes _____	5	Actividades de música _____	20
Cuidados _____	6	Tam Tam Mini _____	20
Batería y cargador _____	7	Tam Tam Edit _____	20
Modo libro _____	8	Tam Tam Jam _____	20
		Tam Tam Synth Lab _____	20
Sugar _____	9	Otras Actividades _____	21
Vista Hogar _____	9	Encuesta _____	21
Vista de Favoritos _____	9	Calculadora _____	21
Vita en Lista _____	10	Tux Paint _____	21
Marco _____	11	Social Calc _____	21
Vista Vecindario _____	12	Biblioteca Uruguay _____	21
Diario _____	13	Distancia _____	21
		Medir _____	21
Mis ajustes _____	15	Gnome _____	22
Acerca de mi _____	15	Accediendo a Gnome en la XO _____	22
Acerca de mi computadora _____	16	Escritorio de Gnome _____	24
Accesibilidad _____	16	Iconos _____	25
Fecha y hora _____	16	Panel Inferior _____	25
Cuadro _____	16	Barra de menú principal _____	26
Teclado _____	17	Menú aplicaciones _____	26
Idioma _____	17	Menú lugares _____	27
Configurar Modem 3G _____	17	Menú sistema _____	28
Red _____	17	Energía _____	30
Energía _____	17	Gestor de conexiones _____	30
Cambiar escritorio _____	17	Reloj y calendario _____	31
Software update _____	17	Uso de medios extraíbles _____	32
Actividades Básicas _____	18		
Escribir _____	18		
Grabar _____	18		
Navegar _____	18		
Laberinto _____	18		
Actividades de programación _____	19		

# Primeros pasos

¿Cómo abrimos la XO?



Giramos las antenas y las levantamos



Empujamos la pantalla hacia atrás



¡Listo!



¿Cómo encendemos la XO?

Presionamos el botón para encender la XO .  
Demora unos segundos en cargar el entorno gráfico.

¿Cómo la apagamos?

Si estamos trabajando en el entorno SUGAR, vamos al ícono XO que se encuentra al centro de la *Vista Hogar*, esperamos unos segundos, se despliega un menú con la opción *Apagar*. Hacemos clic sobre esta opción.

Si estamos trabajando en el entorno GNOME, vamos al menú *Sistema*, se despliega un Menú y seleccionamos la opción *Apagar*.

¿Podemos dejarla encendida sin perder la información y ahorrando energía?

Si cerramos la XO estando prendida o presionamos el botón de encendido también quedará en modo de hibernación. Mantendrá las actividades que estamos usando en la memoria pero la pantalla se apagará y la batería consumirá poca energía. Para volver a usarla, presionamos el botón de encendido.

# Componentes



# Cuidados



La XO no se debe mojar; no se debe exponer a la lluvia.



Proteger la XO de: fuentes de frío o calor, humedad, polvo, líquidos, productos químicos y la luz directa del sol por períodos prolongados.



La XO tiene un asa para llevarla. No tomarla de las antenas.



¡Cuidado! Al conectarla a la energía hacerlo bajo la supervisión de un adulto.



Evita los golpes y caídas del equipo. No coloques objetos pesados sobre la computadora, ni dejes que caigan encima.



Al cerrar la XO, fijarse que no queden objetos sobre el teclado y evitar golpear la pantalla.



No pararse ni sentarse sobre la XO. Se pueden dañar sus componentes.



Los técnicos son los encargados de desarmar y reparar la computadora, el cargador y la batería.



Limpiarla con un paño apenas humedecido en alcohol isopropílico y tener cuidado de no presionar la pantalla al hacerlo.

# Batería y cargador

## Batería

Para prolongar la vida útil de la batería es conveniente no descargarla totalmente cada vez que la utilizamos, ni dejarla descargada mucho tiempo. Una vez al mes, podemos dejar que se descargue completamente y luego dejarla enchufada toda la noche.

Para que la carga de la batería dure más tiempo entramos a *Mis Ajustes* e ingresamos en la categoría *Energía*.

Si marcamos la opción *Manejo automático de Energía*

luego de un minuto de inactividad disminuye el brillo de la pantalla. También ahorramos al utilizar la opción *Manejo extremo de Energía*, la cual deshabilita el radio inalámbrico (wireless) que utiliza para conectarse. Esta opción debe estar habilitada si queremos conectarnos a una red.

Los contactos de la batería son delicados. No debemos colocar cerca ningún elemento metálico, podríamos sufrir lesiones, ocasionar un incendio o daños en la batería.



Vista posterior

## Cargador

Debemos utilizar solamente el cargador original que viene con la computadora. Si usamos cualquier cargador u otra fuente de alimentación podemos causar daños en el equipo.

Para enrollar el cable no debemos retorcerlo. Si se rompe no intentemos repararlo, llamamos al 0800 2342 desde un teléfono fijo o al \*2342 desde un celular y nos dirán que hacer.

Al desconectarlo de la computadora o del tomacorriente sujetamos el conector o el cuerpo del cargador evitando tirar del cable.

No debemos conectar o desconectar el cargador con las manos mojadas, podemos sufrir importantes lesiones.

Cuando utilicemos la XO con el cargador enchufado debemos tratar de no hacer palanca sobre el mismo para no romper la conexión del equipo.

# Modo libro



1-Poner la pantalla perpendicular al teclado



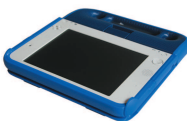
2-Girar la pantalla...



3-...hasta los 180°.



4-Guardar la antenas y empujar la pantalla hacia abajo



El modo libro permite convertir la XO en un dispositivo para leer libros electrónicos o ecolibros (e-books) pero también se puede emplear para jugar o ver material audiovisual. Para utilizar la XO en modo libro debemos seguir el procedimiento ilustrado a la derecha. El botón de rotación de pantalla y los botones de juego nos ayudarán a mejorar la experiencia del uso de este modo.







# Sugar

Un entorno gráfico es una interfaz a través de la cual podemos manejar nuestra computadora mediante el uso del ratón, botones y ventanas. La XO 1.5 cuenta con dos entornos gráficos: SUGAR y GNOME.

## SUGAR

Es el entorno gráfico más simple. Cuenta con cuatro vistas: *Vecindario*, *Grupo*, *Hogar* y *Ultima actividad*. Cada vista provee funciones distintas. Tiene un *Diario* que registra todos los trabajos que realicemos con las *Actividades*, y un *Marco* que nos permite acceder a vistas y funciones de la XO.

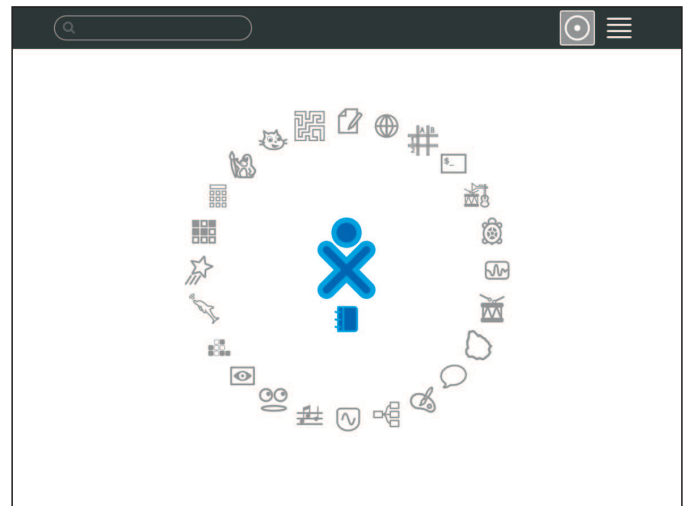
## Vista Hogar

Nos permite acceder a las *Actividades*. Tiene dos modos de visualización: *Favoritos*  y *Lista* 

## Vista de Favoritos

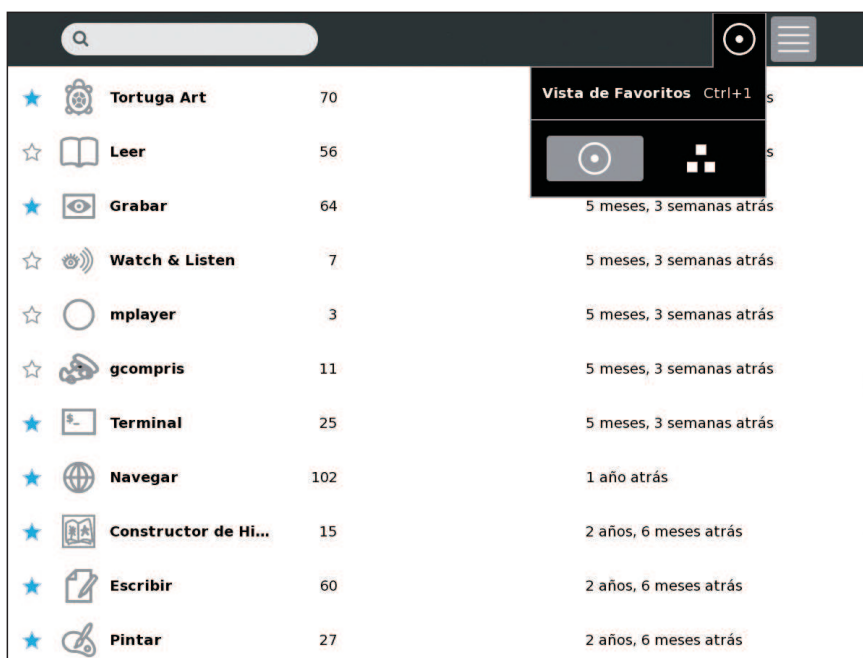
Muestra las *Actividades favoritas* dispuestas en forma de anillo entorno al ícono de la XO. Más adelante veremos como agregar o remover *Actividades* de aquí.

Al posicionar el puntero del ratón sobre el ícono de la XO, se despliega un Menú que da acceso a *Mis ajustes* y a *Apagar* el equipo. Debajo del ícono de la XO encontramos el *Diario*, que registra todo lo que hayamos hecho en nuestra XO.



## Vista en Lista

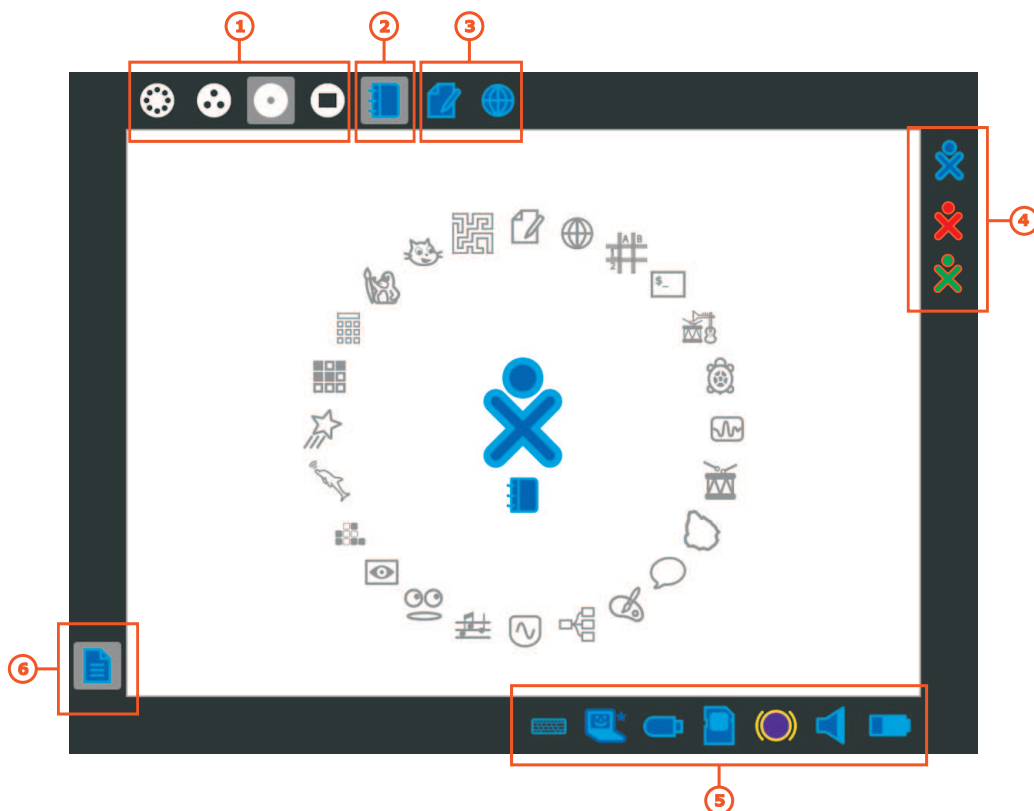
Muestra todas las *Actividades* instaladas en la máquina. Podemos abrir una *Actividad* haciendo clic sobre su ícono, y podemos agregarla o removerla de la *Vista de Favoritos* haciendo clic sobre su estrella.



Para volver a la *Vista de Favoritos*, debemos hacer clic en el ícono que tiene un círculo . Si posicionamos el puntero del ratón sobre dicho ícono y esperamos unos segundos, aparece la opción para organizar los íconos de las *Actividades favoritas* en *Modo Anillo* o en *Modo Libre* .

# Marco

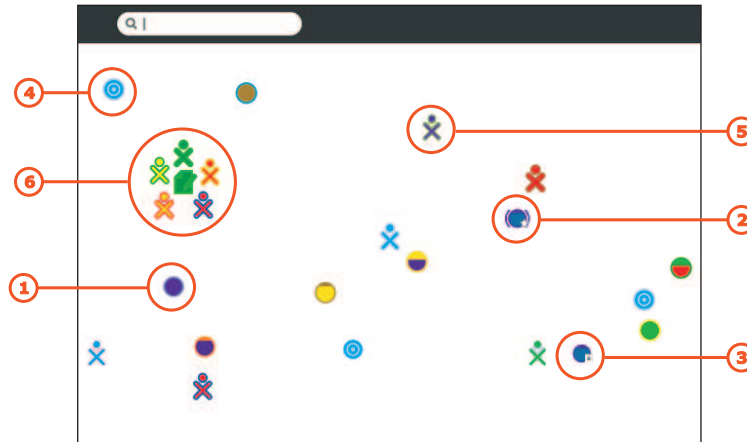
Cuando pulsamos la tecla  ( F6 ) aparece un recuadro entorno a la pantalla.



El Marco nos permite acceder a las distintas *Vistas* (1), abrir el *Diario* (2), acceder a las *Actividades* en ejecución (3), ver los colaboradores con quienes estamos compartiendo *Actividades* (4), y ver indicadores del sistema (5). Si en una *Actividad* copiamos texto o imagen, el recorte se representará en el panel izquierdo del Marco (*portapapeles*)(6) y tendremos la opción de guardarlo en el *Diario*.

# Vista Vecindario

Muestra las conexiones disponibles para nuestra XO:



● **Puntos de Acceso (1):** conexiones inalámbricas a Internet. Cuanto mas lleno esté el círculo, mayor será la calidad de su señal. Al posicionar el puntero del ratón sobre él, se despliega el nombre de la conexión y la opción *Conectar*. Al establecer la conexión, el círculo aparecerá entre paréntesis (2). Los círculos con candado representan conexiones que requieren contraseña (3). Si te conectas al mismo punto de acceso muchas veces, con el tiempo aparecerá una estrella sobre él, representando a tu conexión favorita (2).


● **Redes Malla (4):** sirven para conectar XO entre sí. Son tres: Red Malla 1, Red Malla 2 y Red Malla 3.

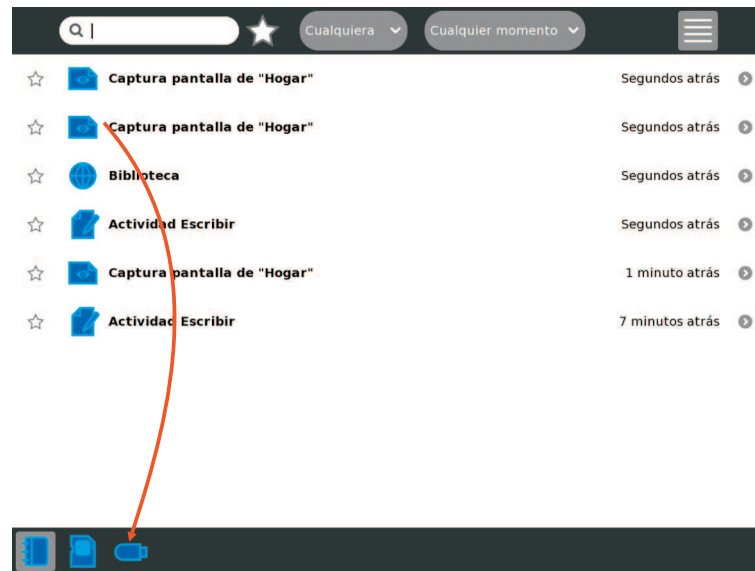
✕ **Otras XO próximas (5),** con las que puedo compartir Actividades.

📄 **Actividades** que nosotros u otras XO estén compartiendo en el *Vecindario* para utilizarlas en forma colaborativa (6).

# Diario

Es el lugar donde se almacena todo lo que hacemos en la XO. Si nos posicionamos sobre un registro del *Diario* y esperamos un instante, se despliega un Menú con opciones como: *Retomar*, *Copiar*, *Borrar*, etc. Con *Retomar* se abre la *Actividad* conteniendo la información del registro. Por ejemplo, si se trata de un documento de texto, se abre el documento en la Actividad Escribir.

Cuando colocamos un pendrive (o una tarjeta de memoria SD) aparece en el *Diario* una barra inferior negra que contiene el ícono del dispositivo. Si queremos ver el contenido del pendrive, hacemos clic sobre el ícono del mismo.  Para copiar un registro del *Diario* al pendrive, posicionamos el puntero del ratón sobre el registro y manteniendo el botón izquierdo presionado, arrastramos el registro sobre el ícono del pendrive y soltamos el botón izquierdo.



Para quitar el pendrive en forma segura, nos posicionamos sobre el ícono del pendrive y del Menú que se despliega seleccionamos *Quitar*. Al proceder de esta forma le permitimos a la XO terminar correctamente toda operación de lectura o escritura que estuviera pendiente en el dispositivo, preservando así la integridad de los datos.

En este Menú, también tenemos la opción de respaldar todo el contenido del *Diario* en un pendrive y luego restaurarlo.

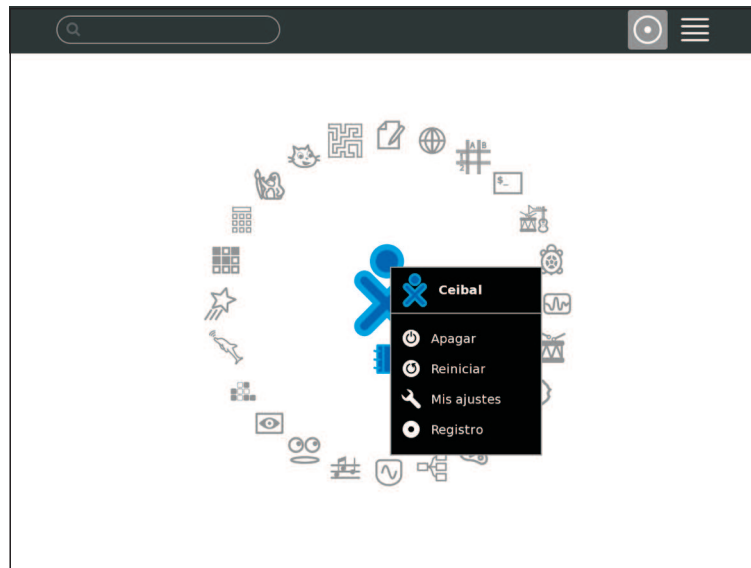


# Mis ajustes

Podemos realizar cambios en la configuración: puntero del ratón sobre el ícono XO, luego de unos segundos se despliega un Menú que contiene la opción *Mis ajustes*. Hacemos clic allí.

*Mis ajustes* tiene doce categorías. Al ingresar a una categoría si hacemos clic sobre el botón ✓ , se aceptan los cambios realizados. Por el contrario si hacemos clic sobre el botón ✗ , se descartan los cambios y volvemos a la ventana *Mis ajustes*.

**Acerca de mi:** podemos cambiar el nombre y el color del ícono XO. Para que se ejecuten los cambios debemos reiniciar la máquina.





**Acerca de mi computadora:** provee información sobre número de serie, software y firmware instalados, fecha de bloqueo, licencia y copyright.

**Accesibilidad** : solo se encuentra disponible a partir de la versión uy802 de SUGAR. Permite configurar opciones de teclado, pantalla y puntero del ratón para personas con dificultades motrices y visuales.

**Fecha y hora:** podemos seleccionar la zona horaria que corresponde a tu país.

**Cuadro:** podemos modificar el tiempo que demora en aparecer el *Marco* cuando llegamos a las esquinas o los bordes de la pantalla con el puntero del ratón .



**Teclado:** podemos configurar ciertas funciones del teclado para facilitar su uso. Por ejemplo, realizar las combinaciones de teclas que requieren pulsaciones simultáneas, presionando las teclas de una en una.

**Idioma:** podemos seleccionar el idioma del sistema operativo de la XO.

**Configurar Módem 3G:** podemos conectarnos a un módem 3G. Desde aquí configuramos la conexión.

**Red:** podemos habilitar o deshabilitar la conexión inalámbrica a la red.

**Energía:** podemos configurar el ahorro de energía del equipo.

**Cambiar escritorio:** podemos cambiar al entorno gráfico GNOME.

**Software Update:** si estamos conectados a una red podemos buscar e instalar nuevas versiones disponibles de las *Actividades* instaladas en la XO.

# Actividades Básicas

Las aplicaciones de SUGAR se llaman *Actividades*. Hay un conjunto de *Actividades* que vienen preinstaladas pero hay muchas más para descargar o trabajar en línea.

En los siguientes Sitios Web podemos buscar, descargar e instalar Actividades de nuestro interés:

- <http://www.ceibal.edu.uy>
- <http://wiki.laptop.org/go/Activities/All>
- <http://activities.sugarlabs.org/es-ES/sugar/>

## Actividades Básicas

### **Escribir**

Es un procesador de texto que nos permite escribir y dar formato. Podemos copiar textos desde otras aplicaciones o Internet, incluir imágenes y crear sencillas tablas.

### **Grabar**

Nos permite tomar fotografías, grabar videos y audio.

### **Navegar**

Nos permite navegar en Internet, buscar información, realizar descargas de materiales.

### **Laberinto**

Podemos crear mapas mentales, una forma de organizar las ideas mediante palabras e imágenes conectadas entre si, dispuestas alrededor de un tema central.

# Actividades de Programación

## **TortugArte**

Entorno de programación con el cual podemos, mediante un conjunto de órdenes, hacer que la tortuga se mueva y trace en el lienzo figuras geométricas y dibujos.

## **Scratch**

Es una *Actividad* simple y amigable pensada para enseñar cómo funcionan los lenguajes de programación creando animaciones, presentaciones, historietas interactivas y juegos.

## **Etoys**

Es una poderosa herramienta de aprendizaje que desarrolla la creatividad. Es un sistema de creación multimedia para aprender construyendo modelos, simulaciones, juegos, en los que podemos incluir gráficos en dos y tres dimensiones, imágenes, texto, presentaciones, páginas Web, sonido, etc.

## **Pippy**

Es una forma de introducir el concepto de programación en Python. Dispone de ejemplos para que podamos conocer cómo se programaron la mayoría de las *Actividades* de la XO.

# Actividades de Música

## **Tam Tam Mini**

Podemos explorar, reproducir y sincronizar sonidos en un entorno intuitivo y de fácil manejo.

## **Tam Tam Edit**

Es un potente secuenciador. Podemos grabar en tiempo real, editar y mezclar música sobre cinco pistas virtuales. También podemos crear y exportar nuestras propias composiciones musicales para luego escucharlas en la XO o en otro equipo.

## **Tam Tam Jam**

Podemos explorar sonidos y ritmos, mediante la combinación de los mismos. Posee una caja de ritmos y un sencillo secuenciador con el cual podemos grabar melodías de corta duración. Cuenta con un micrófono de grabación para generar nuestros propios sonidos.

## **Tam Tam Synth Lab**

Es una actividad avanzada para jóvenes que estén dispuestos a aventurarse en el diseño de sonido, es un mini-laboratorio para la construcción de circuitos acústicos electrónicos basado en los procesos de síntesis de sonido.

# Otras Actividades

## **Encuesta**

Una encuesta es una herramienta de investigación que nos ayuda a explicar el comportamiento de un grupo de personas o fenómeno determinado. Podemos utilizar esta *Actividad* para generar consensos en clase.

## **Calculadora**

Con ella podemos realizar tanto cálculos sencillos como complejos.

## **Tux Paint**

Es una aplicación de dibujo que combina una presentación visual agradable, divertidos efectos de sonido y muchas herramientas para expresarnos creativamente.

## **Social Calc**

Es una planilla de cálculo. Podemos generar cuadros para reportar información variable y realizar gráficas.

## **Biblioteca Uruguay**

Podemos leer cuentos y poesía de autores uruguayos.

## **Distancia**

Podemos medir la distancia entre dos XO, midiendo el tiempo que le insume a una señal sonora viajar entre ellas.

## **Medir**

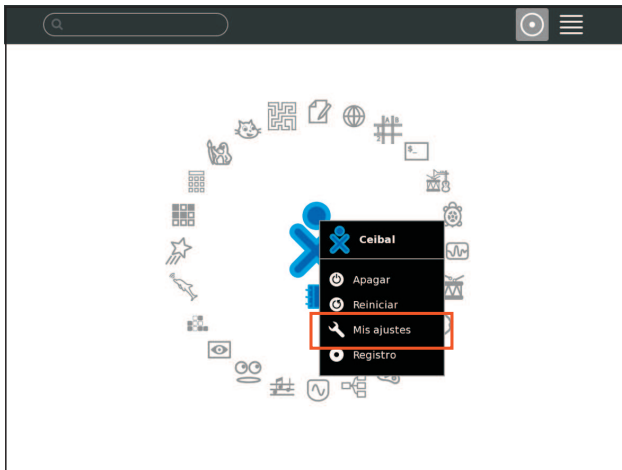
Visualiza fenómenos físicos mediante representaciones gráficas.

# Gnome

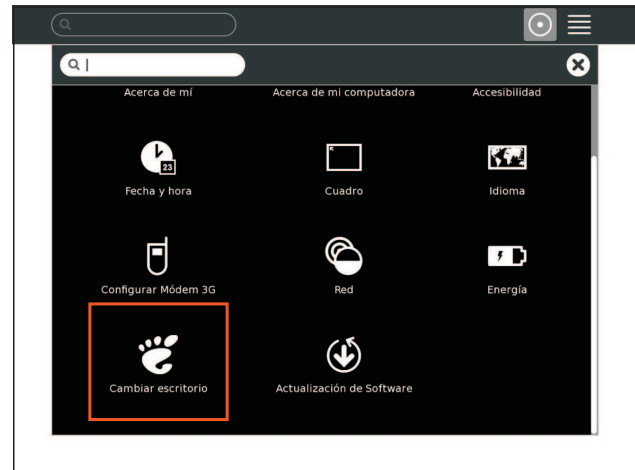
El entorno gráfico GNOME es muy utilizado en computadoras con sistema operativo Linux. Se compone de un escritorio, áreas de trabajo, ventanas y carpetas.

## Accediendo a GNOME en la XO

Para acceder a GNOME a través de SUGAR vamos a *Mis ajustes* desde el Menú de XO. Allí vemos la opción Cambiar escritorio. Hacemos clic sobre dicha opción.



1º- Mis ajustes



2º- Cambiar escritorio

Se abre la siguiente ventana, en la cual presionamos el botón *Cambiar a GNOME*:

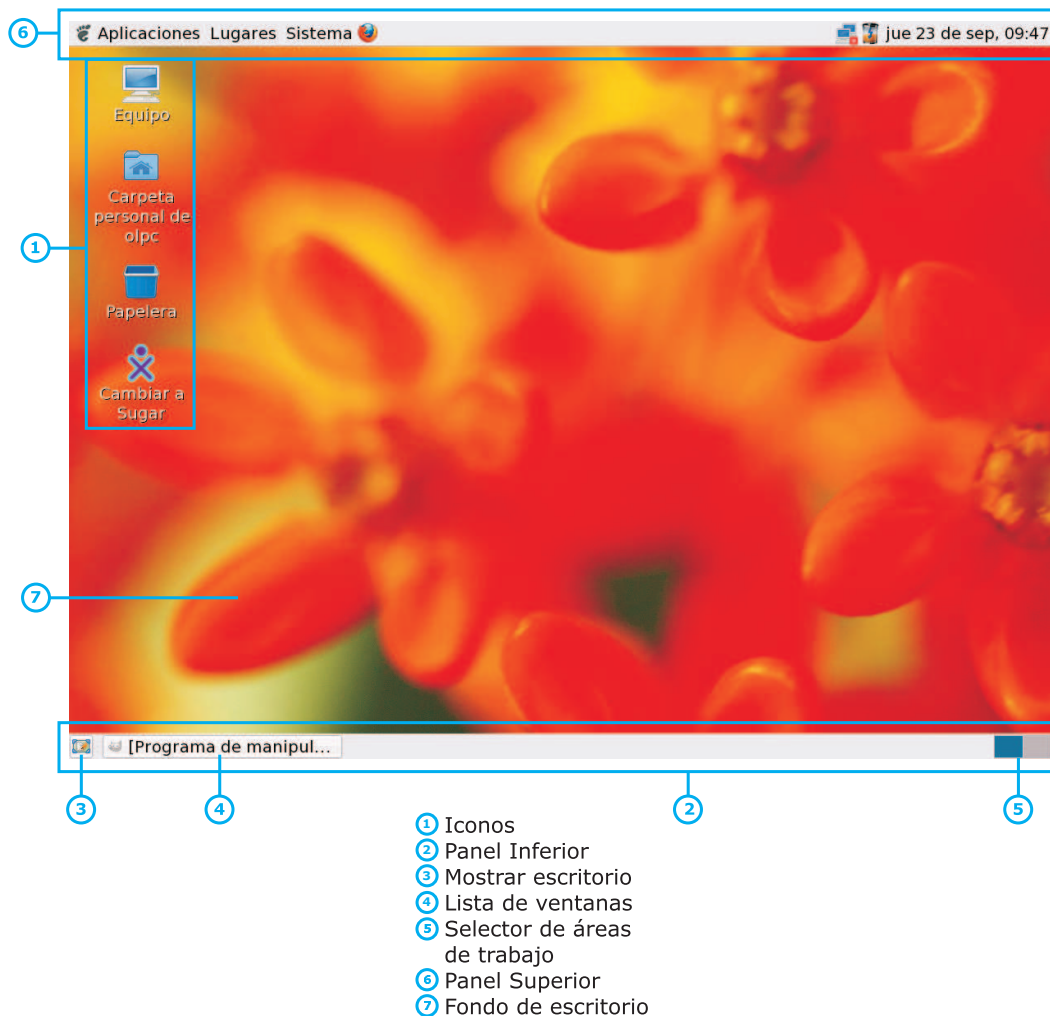


Para completar el cambio la XO se reiniciará.

Si deseamos volver a *SUGAR* desde el escritorio *GNOME* tenemos que usar el ícono *Cambiar a SUGAR* el cual aparece en el escritorio mencionado.

# Escritorio de Gnome

Al utilizar GNOME encontramos un entorno de escritorio compuesto por diferentes elementos: una imagen de fondo de escritorio (la cual se puede modificar), íconos sobre el escritorio, un panel de menú y un panel de ventanas abiertas.





# Iconos y Panel Inferior

Los íconos nos permiten un acceso rápido a determinados lugares dentro de nuestra computadora.

## **Equipo**

Accede a todas las carpetas y archivos de nuestro equipo.

## **Carpeta personal de usuario**

Nos lleva a la carpeta dónde se almacenan todos nuestros archivos personales organizados en sub-carpetas tales como *Descargas* (archivos descargados de internet), *Documentos* (textos, planillas), *Imágenes*, *Música*, *Videos*, etc.

## **Cambiar a SUGAR**

Nos permite pasar del entorno GNOME a entorno SUGAR.

## **Papelera**

Almacena provisoriamente los archivos que borramos.

## **Panel Inferior**

En el *Panel Inferior* del *Escritorio GNOME* encontramos:

### **Mostrar Escritorio** (en la esquina izquierda)

Permite minimizar todas las ventanas abiertas dejando el *Escritorio* libre y restablecer todas las ventanas minimizadas en su lugar original.

### **Lista de Ventanas** (zona intermedia del panel inferior)

Muestra un botón por cada ventana que esté abierta.

### **El Selector de Áreas de Trabajo** (extremo derecho del panel)

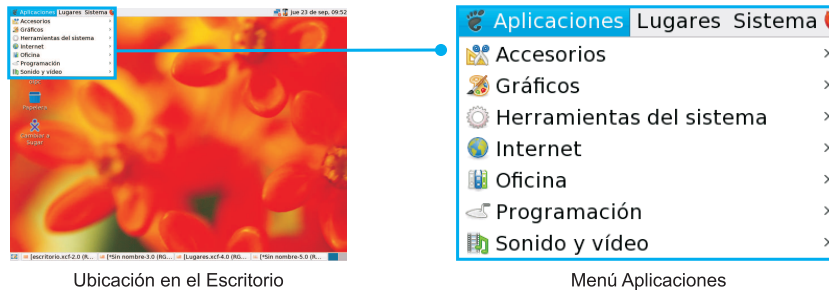
Permite cambiar de un área de trabajo a otra.

# Menú Aplicaciones

En el panel superior encontramos la *Barra de Menú Principal* y la *Fecha y hora de sistema*.

## Barra de Menú Principal Menú Aplicaciones

Nos da acceso a todas las aplicaciones disponibles en nuestra XO, agrupadas por categorías:



Ubicación en el Escritorio

Menú Aplicaciones

**Accesorios:** utilitarios, como el *Editor de textos* para editar archivos de texto plano, o como el *Gestor de archivadores* para trabajar con archivos comprimidos.

**Gráficos:** aplicaciones para trabajar con imágenes, como el muy completo Programa de manipulación de imágenes de GNU.

**Herramientas del sistema:** aplicaciones para manejar el sistema operativo, como el *Cambiar a SUGAR* para activar el entorno gráfico SUGAR, o el *Navegador de Archivos* que permite recorrer las carpetas y archivos de la computadora.

**Internet:** para trabajo en red, como el *Navegador web Firefox*, que nos permite navegar por *Internet*.

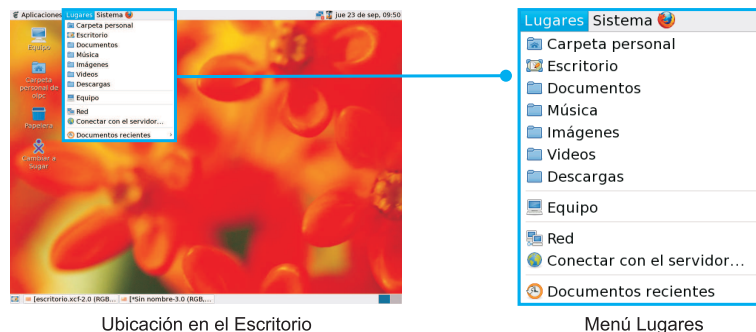
**Oficina:** aplicaciones de oficina, como Hoja de cálculo *Gnumeric* o Procesador de texto *Abiword*.

**Programación:** herramientas de programación educativa, como *Scratch* o *Tortugarte*.

**Sonido y video:** para reproducir y editar archivos de audio y video.

# Menú Lugares

Nos permite acceder a carpetas de la XO y la red.



**Carpeta personal:** contiene los datos que generemos.

**Escritorio:** carpeta que contiene a los objetos del *Escritorio* (archivos, accesos rápidos, etcétera).

**Documentos, Música, Imágenes, Videos, Descargas:** sub-carpetas de la carpeta personal del usuario, para organizar los archivos por categoría.

**Equipo:** accede a todo el contenido del equipo (carpetas, archivos), al igual que el ícono *Equipo* que tenemos sobre el *Escritorio*.

**Red:** nos permite ver qué equipos están accesibles en la red.

**Conectar con el servidor:** permite establecer una conexión a un servidor remoto.

**Documentos recientes:** lista de los documentos abiertos recientemente.

# Menú Sistema

Nos permite acceder a aplicaciones que controlan la configuración general del sistema. El mismo contiene cuatro items:



Ubicación en el Escritorio

Menú Sistema

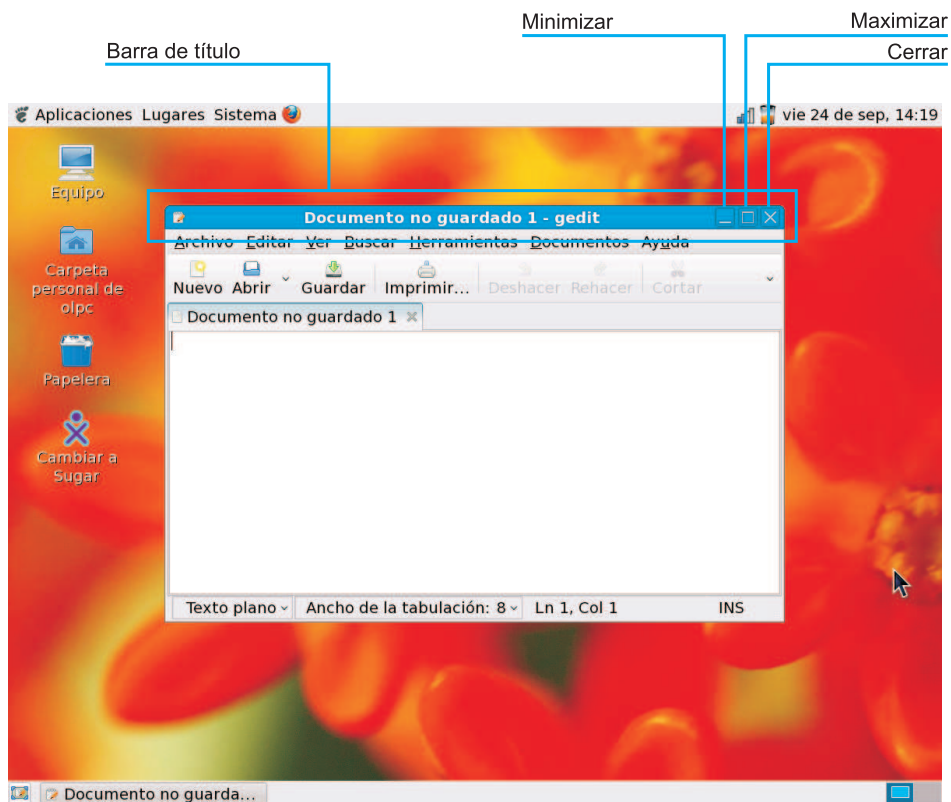
**Preferencias:** aplicaciones de configuración de *GNOME*.

**Acerca de GNOME:** información general acerca de la versión de *GNOME* instalada.

**Cerrar la sesión:** permite cerrar *GNOME* o cambiar de usuario.

**Apagar:** sale del sistema y apaga la XO.

Una vez que ubicamos la aplicación deseada dentro de la categoría, basta con posicionar el puntero del ratón sobre la misma y efectuar un clic para abrirla.



Para cerrar la aplicación, nos dirigimos a la barra de título y presionamos el botón cerrar ☒ .

# Energía y Conexiones

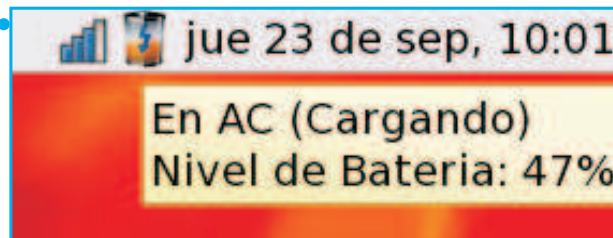
## Monitor de energía

Al posicionar el puntero del ratón sobre el ícono de la batería, muestra información acerca del tipo de alimentación eléctrica y el nivel de energía.

Si la XO está enchufada, nos mostrará el mensaje "En AC" y el porcentaje de carga de la batería. En caso contrario mostrará el porcentaje de carga de la batería y el tiempo restante estimado para que se agote.



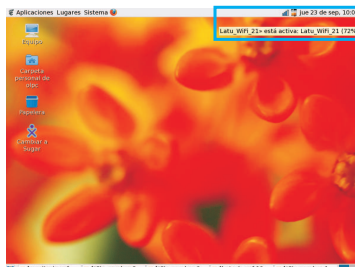
Ubicación en el Escritorio



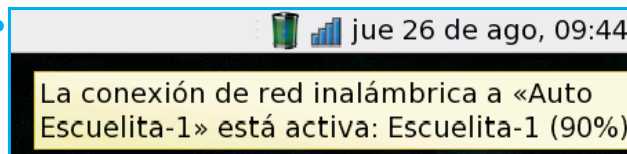
Monitor de energía

## Gestor de conexiones

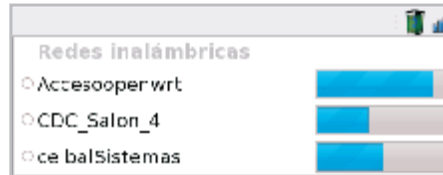
Nos permite saber a que red estamos conectados, activar o desactivar la red y crear nuevas conexiones. Para conectarnos a una red hacemos clic izquierdo sobre la imagen del *Gestor de Conexiones*. Vemos que se despliega entonces una lista de los puntos de acceso disponibles, destacando que un punto de acceso, permite conectar nuestro equipo a una red.



Ubicación en el Escritorio



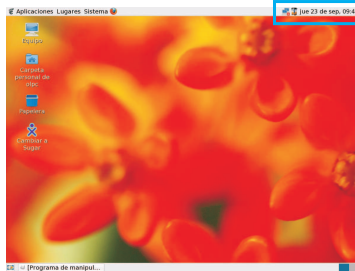
Gestor de conexiones



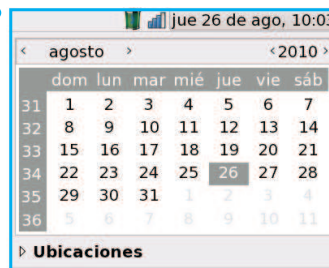
La barra azul que aparece junto al nombre de cada *Punto de Acceso* indica el nivel de señal: cuanto mas grande sea la barra, mejor y más estable será la señal que tendremos a dicha conexión de red. Para conectarnos, hacemos clic con el botón izquierdo sobre el *Punto de Acceso* seleccionado: el ícono del panel se transformará en una serie de barras verticales. Al posicionar el puntero sobre él aparecerá un texto con información de la conexión activa.

## Reloj y Calendario

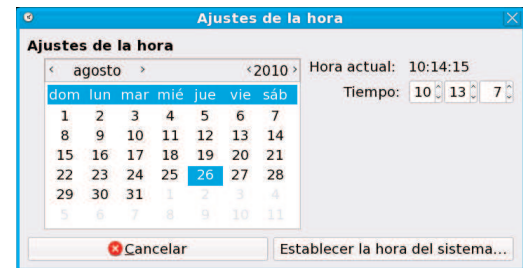
Nos muestra la fecha y hora del sistema. Si hacemos clic con el botón izquierdo sobre él, nos desplegará un calendario. Para esconder el calendario hacemos clic sobre el reloj. Para cambiar fecha y hora del sistema hacemos clic con el botón derecho y seleccionamos *Ajustar fecha y hora*



Ubicación en el Escritorio



Reloj y calendario

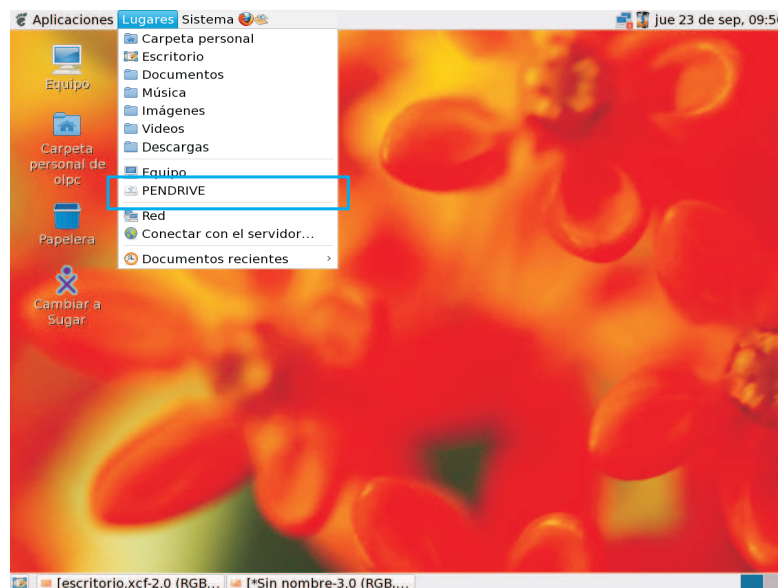


Ajustes de reloj y calendario

# Uso de medios extraíbles

## Pendrives y Tarjetas SD

Cuando conectamos un pendrive o una tarjeta de memoria en la XO, GNOME la monta como una carpeta accesible desde el *Escritorio* y desde el *Menú Lugares* del *Panel Superior*. Podemos crear, copiar o mover archivos en las carpetas del dispositivo montado tal como lo hacemos desde cualquier otro lugar en GNOME.



Para retirar el pendrive o la tarjeta es conveniente que primero desmontemos la unidad: de este modo le estamos permitiendo al sistema operativo concluir normalmente las operaciones de lectura o escritura que estuvieran pendientes, y protegemos de este modo la integridad de los datos. Para ello, hacemos clic con el botón derecho del ratón y seleccionamos la opción *Desmontar el volumen*. Cuando el ícono del dispositivo desaparece, entonces podemos removerlo.